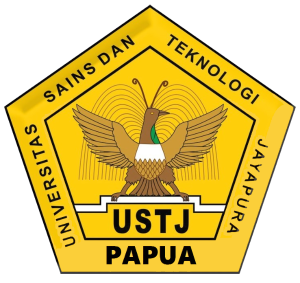
**STUDI KASUS**

*Modul 3*

**PRAKTIKUM MULTI MEDIA**

****

Disusun Oleh

MICHEL PATTY – 20411110

**UNIVERSITAS SAINS & TEKNOLOGI JAYAPURA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER & MANAJEMEN**

**TEKNIK INFORMATIKA STRATA 1**

**TAHUN 2022**

Kesimpulan :

Disini saya membuat animasi game bounce menggunakan metode Frame by Frame Animation, Tweened animation dan Animation Motion Shape.